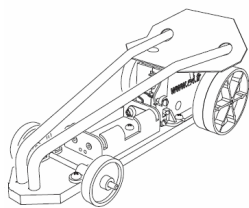


6 ^{ème}	Fonctionnement de l'Objet technique	Les Matériaux	Les Énergies	Évolution Des Objets Techniques	Réalisation D'un Objet Technique	T.I.C.
------------------	-------------------------------------	---------------	--------------	---------------------------------	----------------------------------	--------



Activité N°6 : Amélioration de la Voiture Propulso.

Nous avons réaliser notre véhicule Propulso Drag. Nous allons maintenant améliorer la fonction d'estime de notre véhicule.

A la fin de cette activité tu auras : Améliorer la fonction d'estime du propulso

1- RAPPEL

Dans l'étude du fonctionnement d'un objet, tu as étudié la fonction d'estime d'un objet.

Retrouve dans tes documents la définition de :

Fonction d'estime :

.....

2- INFORMATIQUE

- Prend en photo ton propulso en utilisant, si nécessaire, le zoom. Vérifier la qualité de ta photo et si nécessaire en refaire une.

- Connecte l'appareil photo à l'ordinateur et utilise la fiche de poste sur l'utilisation de l'appareil photo pour ouvrir la photo de ton dragster.

- Dans ton espace personnel, ouvrir le fichier « Dragster.easm ». Le dragster apparaît à l'écran. Tu as simultanément la photo du dragster que tu as fabriqué ainsi que sa modélisation en 3D.

- Compare la fonction d'estime des 2 dragsters. Quelle différence trouves-tu ?

.....

Qu'apporte comme amélioration cette différence ?

.....

- Démonte virtuellement le capot en le déplaçant. Tu peux t'aider de la notice d'aide du logiciel Edrawings page 2.

Comment est fixé le capot sur le châssis ?

Au nombre de combien ?

- Démonte virtuellement ce système de fixation et repère son nom exact dans la liste des composants.

.....

- Remonte virtuellement le dragster.

3-FABRICATION DU CAPOT

- Avec ton dragster et un morceau de carte, réalise le capot. Tu peux faire plusieurs essais avant d'appeler le professeur.

- Si le professeur valide ta solution, utilise ton capot en carte comme gabarit pour débiter ton capot en polypropylène.

- Trace sur ton capot les 4 perçages pour la fixation.

- En utilisant la fiche de poste de la perceuse, réalise ces 4 perçages.

- Avec les vis fournies, assemble le capot sur le châssis de ton propulso.

Complète l'organigramme de montage de l'activité N°4 page 2

The screenshot shows the Edrawings software interface with the following callout boxes:

- Pour imprimer le document**: Points to the 'Imprimer' icon in the top menu bar.
- Pour faire pivoter le dessin avec la souris**: Points to the 'Faire pivoter' icon in the top toolbar.
- Pour déplacer un ou plusieurs composants**: Points to the 'Déplacer' icon in the top toolbar.
- Pour insérer une coupe transversale**: Points to the 'Coupe transversale' icon in the top toolbar.
- Pour revenir à la vue initiale en 3D**: Points to the 'Accueil' icon in the top toolbar.
- Pour faire déplacer le dessin avec la souris**: Points to the 'Translater' icon in the top toolbar.
- Pour régler le niveau du zoom (au mieux, fenêtre, avant/arrière)**: Points to the 'Zoom' icons in the top toolbar.
- Pour afficher les vues standards**: Points to the 'Avant', 'Arrière', 'Gauche', 'Droite', 'Dessus', 'Dessous', 'Isométrique', and 'Normal à' icons in the top toolbar.
- Pour repérer le nom des pièces du dessin**: Points to the 'Composants' list on the left side of the interface.
- Pour coter une pièce**: Points to the 'Mesurer' icon in the right sidebar.
- Pour ajouter un commentaire**: Points to the 'Ajouter un commentaire' icon in the right sidebar.
- Pour ajouter un élément géométrique**: Points to the 'Ajouter un élément géométrique' icon in the right sidebar.

6 ^{ème}	Fonctionnement de l'Objet technique	Les Matériaux	Les Énergies	Évolution Des Objets Techniques	Réalisation D'un Objet Technique	T.I.C.
------------------	-------------------------------------	---------------	--------------	---------------------------------	----------------------------------	--------

Notice d'aide à l'utilisation du logiciel Edrawings