
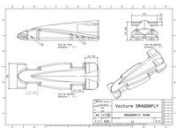


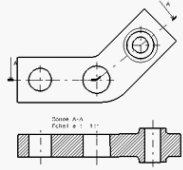

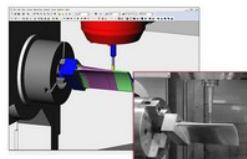
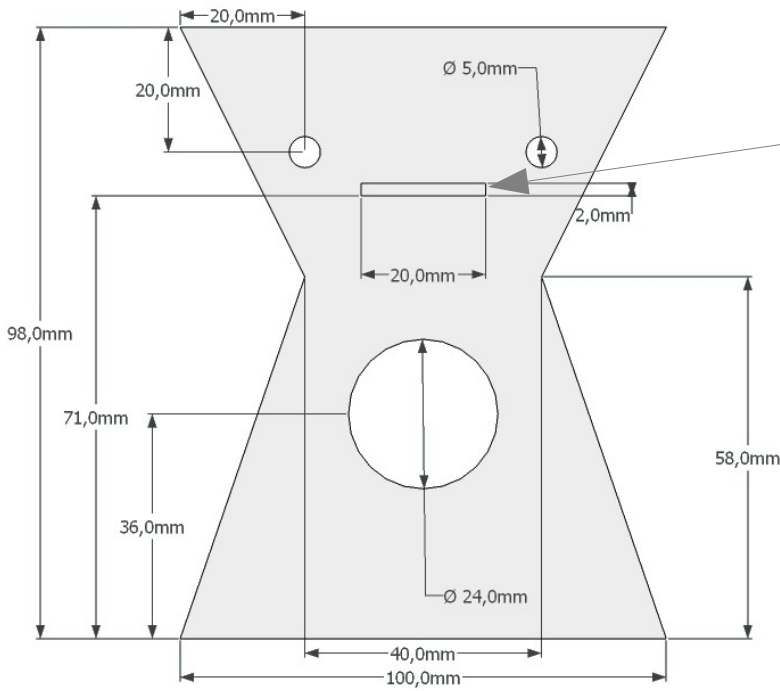


Connaissances évaluées : - modélisation du réel
Socle commun : C4- Créer, produire, traiter, exploiter des données Durée : 15 minutes

1.	Quelle est l'utilité d'une maquette numérique lors de la conception d'un objet ?	/3
	
2.	Que veulent dire les abréviations CFAO ?	/1
	
3.	Parmis les exemples ci-dessous, relier l'image avec la fonction du logiciel	/7
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet de voir l'intérieur d'un objet
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet de connaître les dimensions d'un objet
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet d'avoir un aperçu rapide de l'objet
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet de connaître les mouvements des pièces les unes par rapport aux autres.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet d'avoir un aperçu de l'objet avant la fabrication.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet de positionner des objets virtuellement dans un environnement.
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Permet de voir les efforts que subissent les pièces : matériaux, déformation...

4. Réaliser la pièce suivante sous Sketchup, faire l'exportation en DXF et paramétrer l'usinage



Epaisseur de la pièce 6mm
Profondeur de 3mm
Tous les trous traversent la pièce

Dans cet exercice tu as commencé à faire le dessin puis transférer ces informations pour fabriquer ta pièce, on parle alors de :

