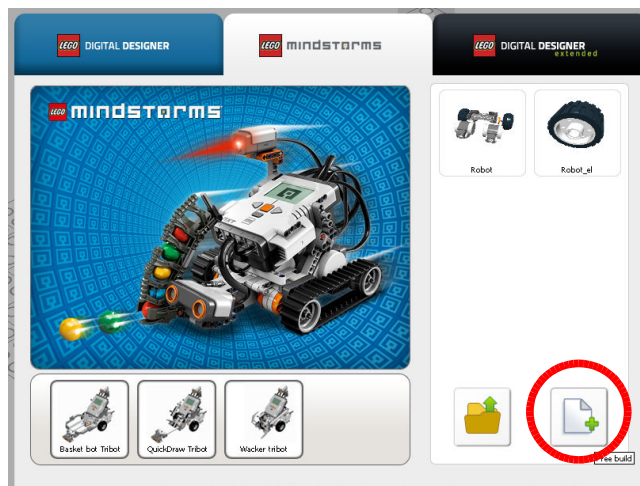
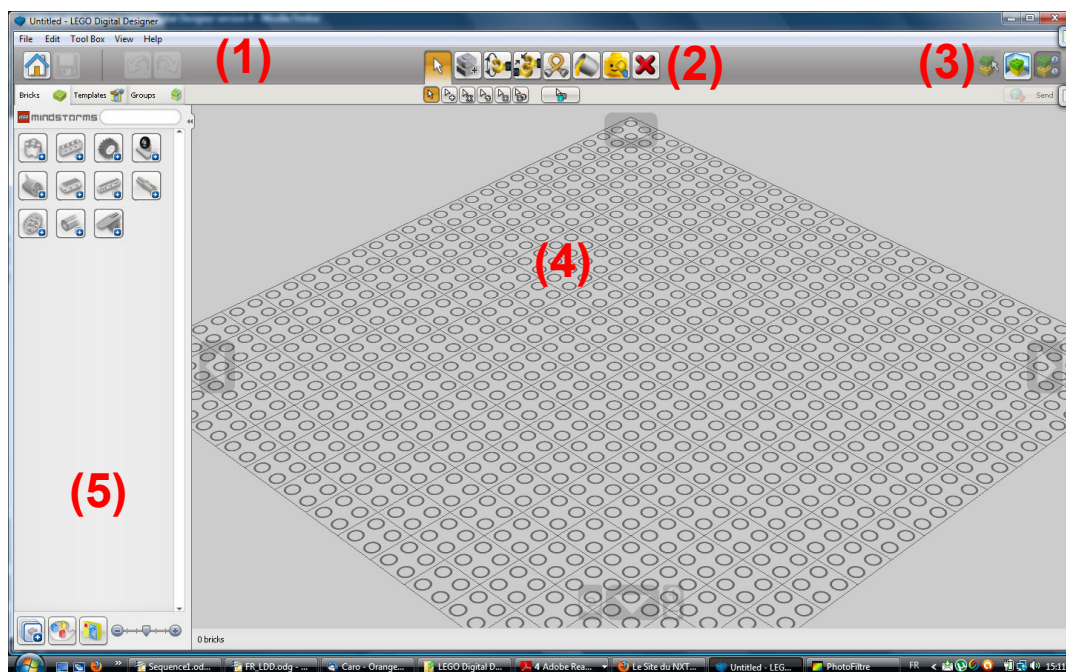




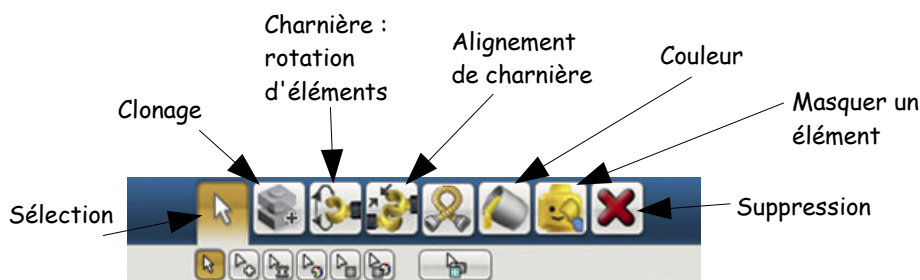
1. Lancer le logiciel et créer un nouveau fichier



2. La fenêtre se compose de 5 parties



(1). Barre de menu
(2). Barre d'outils



(3) Modes de fonctionnement



Mode de construction



Visualisation



Guide de construction

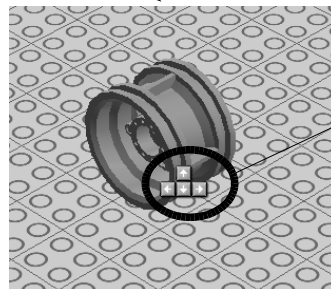
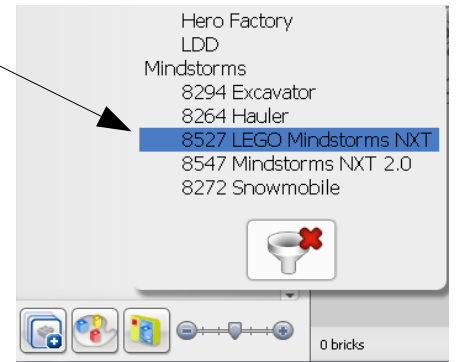
(4) Zone de travail

(5) Palette de construction



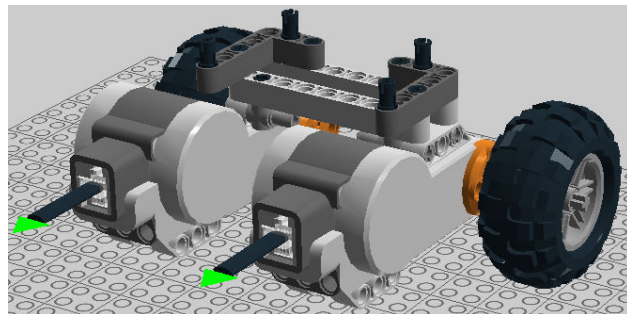
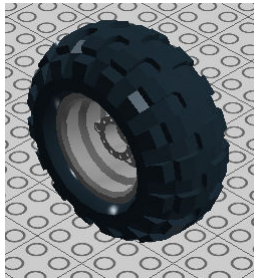
3. Construction du modèle : sélectionner la famille de lego suivante

Sélectionner un élément et le déplacer sur la zone de travail



Si besoin, faire pivoter la pièce avec les touches directionnelles du clavier

Insérer un autre élément, l'accrochage entre les pièces est automatique



4. Création du guide de construction