

Si vous ne visualisez pas correctement cette Lettre, [consultez-la en ligne](#)

Lettre TIC'Édu Technologie collège n°12

Novembre 2012



Zoom sur les jeux sérieux en technologie

Jeux sérieux, jeux vidéo au service de l'enseignement ?

A l'intersection du jeu vidéo et de l'e-formation...



Le jeu sérieux est un outil de formation, de communication et de simulation, en quelque sorte une déclinaison utile du jeu vidéo à des fins pédagogiques. Comment les aspects ludiques et éducatifs peuvent-ils cohabiter ?

Il existe trois pratiques d'utilisation en technologie collège

:

- **Le contournement**, l'idée est d'utiliser le jeu en le détournant de son but principal, on utilise certaines de ses fonctions secondaires dans un but pédagogique.
- **L'utilisation directe**, on utilise alors un jeu spécialement créé pour répondre à un but éducatif dans une continuité pédagogique.
- **La création d'un jeu**. A travers la création d'un jeu, à l'aide d'outils simples, les élèves vont pouvoir travailler l'écriture ou toutes autres notions.

Liste de jeux sérieux en technologie collège "académie de Marseille"

http://www.ac-aix-marseille.fr/pedagogie/jcms/c_218176/fr/exmachina-2025

http://www.ac-aix-marseille.fr/pedagogie/jcms/c_218171/fr/mecanika

http://www.ac-aix-marseille.fr/pedagogie/jcms/c_168773/fr/robotprog

Liste de jeux sérieux en technologie collège "académie de Créteil" : <http://technologie.ac-creteil.fr/spip.php?article166>

Si le sujet des jeux sérieux vous intéresse, vous ne pouvez passer à côté de ce dossier: <http://www.educnet.education.fr/dossier/jeuxserieux/notion>

Enseigner avec le numérique

Structurer les connaissances avec le numérique.

Des fiches par niveaux et par approches

Vous trouverez ici des fiches connaissances numérisées, réalisées par l'Inspection Pédagogique de Bordeaux qui ont pour but d'harmoniser les contenus enseignés.

En revanche, il est important de préciser que ces documents ne sauraient être distribués aux élèves, dans le cadre de la découverte et de l'apprentissage d'une quelconque notion, fût-elle extraite du programme ! Ces documents représentent la finalité d'une séquence, ce à quoi il faut aboutir. Ils ne sont là, que pour expliciter les programmes officiels, et permettre à chaque enseignant d'en avoir une interprétation commune. Car c'est parce l'élève résout une succession de problèmes qu'il accède à la connaissance. Lesquelles connaissances sont synthétisées dans la fiche connaissances que l'enseignant distribuera à l'issue d'une séance de structuration.

Lien vers la fiche "ÉDU'base" associée :

<http://eduscol.education.fr/bd/urtic/technocol/index.php?commande=aper&id=384>

Lien vers le site disciplinaire :

http://sti.ac-bordeaux.fr/techno/projets/FC12/FC_approches.htm

Se tenir informé

Enquête PROFETIC

Connaître les pratiques des enseignants en matière d'utilisation du numérique.

The logo for 'éduscol' is displayed in a stylized, lowercase font. The 'é' is red, and the 'duscol' is dark red. The letters are bold and modern.

Lancée en 2011, l'enquête nationale PROFETIC a pour objectif de connaître les pratiques des enseignants en matière d'utilisation du numérique et de disposer d'informations concrètes favorisant le dialogue avec les collectivités territoriales. L'enquête PROFETIC 2012 a plus

particulièrement porté sur : l'interrogation des enseignants par Internet via un questionnaire web, le contact de 6 000 enseignants du second degré (répartis dans toutes les académies, représentatifs des disciplines, âge et sexe de cette population) et l'information en parallèle des chefs d'établissement pour favoriser les retours.

Plus d'informations sur éducol :

<http://eduscol.education.fr/cid60855/profetic-2012.html>

La technologie sur Lesite.tv

Des vidéos accompagnées de leur dossier pédagogiques



Lesite.tv" a ajouté la discipline Technologie Collège et propose des vidéos, accompagnées de leur dossier pédagogique. La collaboration entre le CNDP et le Réseau National va permettre d'apporter d'autres ressources aux enseignants et à leurs élèves.

La recherche des vidéos se fait en fonction des niveaux puis des approches du programme.

<http://www.lesite.tv/videotheque/16-offre-etablissement/2-college/135-technologie#xtor=CS1-1000001232>

Educathec-educatice

Les 21,22,23 novembre

Le salon des professionnels de l'éducation dans le domaine des TICE se tiendra les 21, 22 et 23 novembre.



Venez découvrir le matériel scolaire et les nouvelles tendances, un matériel d'éducation adapté au programme et au niveau des élèves, fourniture scolaire, matériel informatique ludique et didactique, etc. Tout l'équipement et les fournitures scolaires multimédia et professionnelles, techniques et scientifiques sont à découvrir sur le Salon de l'éducation lors de démonstrations ou de conférences.

<http://www.educatec-educatice.com/>

Concours 2012-2013 en relation avec les TIC et la technologie.

Concours " Batissiel 2013"

Le concours BATISSIEL récompense la production collective d'une équipe d'élèves autour d'un sujet concernant la construction d'un bâtiment ou d'un ouvrage de travaux publics.



Les médias numériques de communication permettent de mettre en valeur la créativité des élèves, de faire état des démarches utilisées (investigation, résolution de problèmes techniques), de développer l'expression écrite et orale et la capacité à se présenter en public.

<http://ww2.ac-poitiers.fr/rnrtechno/spip.php?article149>

Concours Onisep Agefa "avenir métiers"



L'Onisep, en partenariat avec l'Agefa PME lance de nouveau le concours "Avenir métiers". Les élèves doivent réaliser un document numérique à partir d'un cas concret sur la façon dont une entreprise étudie un marché et organise la production d'un produit avant de le lancer. Le concours est pluridisciplinaire car il mêle des savoirs différents : professionnels mais aussi de localisation, de connaissance culturelle, d'économie.

Concours Onisep "Les métiers du numériques"

Le concours " Découvrez les métiers de l'informatique et validez le B2I ", ce concours propose aux élèves de découvrir concrètement les métiers du numérique, il contribue au parcours de découverte des métiers et des formations au collège. Chaque classe participant au concours produira un support numérique qui décrira un métier de l'informatique dans son contexte, si possible dans un secteur d'activité en lien avec les enseignements disciplinaires.

Le site est visible à l'adresse suivante : www.onisep.fr/Concours



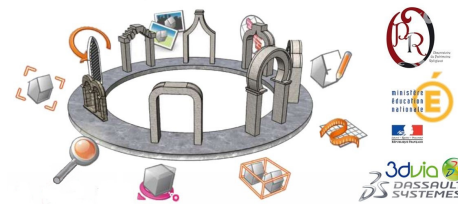
Concours "castor informatique"



Une nouvelle édition du concours "Le castor informatique" se prépare. L'idée du concours est de faire découvrir aux jeunes l'informatique et les sciences du numérique. Le concours organisé par différentes institutions (INRIA, ENS, etc.) vise les élèves de collège et de lycée.

Pus d'informations ici : <http://www.castor-informatique.fr/>

Concours " Ma pierre à l'édifice"



Le concours s'adresse aux élèves de la 5^e à la 2^{de} : ils étudient en détail des édifices publics du patrimoine architectural français pour produire et partager sur internet leur modélisation en 3 dimensions (3D).

<http://academy.3ds.com/go/mpae/>

Concours " Course en cours"

Placées sous le tutorat d'étudiants de l'enseignement supérieur, des équipes de collégiens ou lycéens disposent d'une année scolaire pour inventer, concevoir



en 3D et fabriquer une voiture de course en utilisant les mêmes outils et process que les professionnels de la course automobile.



<http://www.course-en-cours.com/>

Les actualités d'éducol Techno



Vous trouverez une page qui regroupe les liens conduisant au site de technologie de chaque académie :

<http://eduscol.education.fr/technocol/tice/sites-academiques-technologie-college>

Ainsi qu'une liste permettant de contacter les interlocuteurs académiques de technologie :

<http://eduscol.education.fr/technocol/reseau-anima/reseau-tice>

Pour disposer à tout moment de la mise à jour des actualités du site : le fils RSS

Abonnez vous au flux RSS en suivant ce lien :

Flux rss : <http://eduscol.education.fr/technocol/accueil/RSS>



Lettre proposée par Frédéric PINCHON et Patrick DAVID, chargés du dossier "TICE et Technologie" à la DGESCO-A3 , et Norbert PERROT, Inspecteur général en charge de la Technologie au collège et Doyen du groupe STI. Elle peut être complétée par des informations au niveau de chaque académie.

