



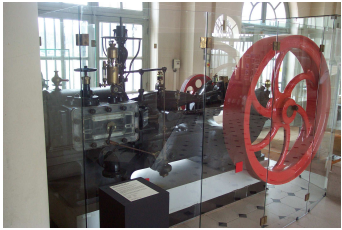

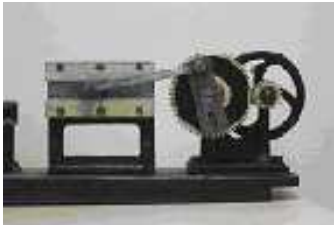


Les activités prévues :

	Activités	Photos	Objectifs
Visites	<p>➤ Atelier de rénovation de la locomotive 241P</p>		<p>⇒ Observer une locomotive à vapeur grandeur réelle, constater les dimensions, faire le lien entre dessin, maquette et objet réel.</p>
	<p>➤ Une locomotive à vapeur en chauffe</p>		<p>⇒ Observer le travail que peut fournir l'énergie thermique.</p>
	<p>➤ Exposition « Le métal, la machine et les hommes » à l'académie F. Bourdon</p>		<p>⇒ Identifier les principes techniques simples liés à l'objet étudié et leur évolution (<i>histoire de la vapeur</i>)</p>
Ateliers à l'Ecomusée	<p>➤ L'usine miniature : maquette animée des ateliers et forges du Creusot : grande forge avec son marteau-pilon et ses laminoirs, la forge à main, l'atelier de menuiserie</p>		<p>⇒ Identifier des principes techniques (transmission et mouvements) ⇒ Identifier les énergies utilisées (thermique, électrique, musculaire)</p>
	<p>➤ La machine à vapeur grandeur nature</p>		<p>⇒ Associer l'objet réel et ses éléments à une représentation ⇒ Décrire le principe général de fonctionnement d'un objet</p>
Ateliers à l'Académie F.	<p>➤ Les maquettes de machine à vapeur vive (académie F. Bourdon)</p>		<p>⇒ L'énergie : A partir de l'objet étudié, identifier les éléments de stockage, distribution, transformation de l'énergie</p>
	<p>➤ Les maquettes didactiques de transmission de mouvement (académie F. Bourdon)</p>		<p>⇒ Identifier des principes techniques (transmission et mouvements) ⇒ Associer l'objet réel et ses éléments à une représentation.</p>