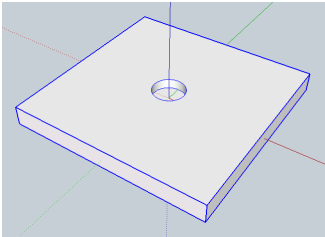
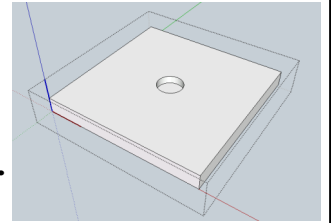


# EXPORTER UN DESSIN SKETCHUP DANS GCFAO3D = EXPORT TO DXF OR STL

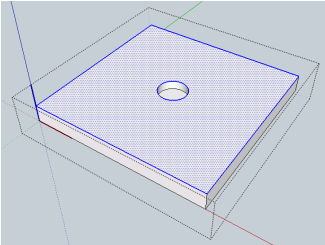
1. CLIQUER SUR LE COMPOSANT A EXPORTER.



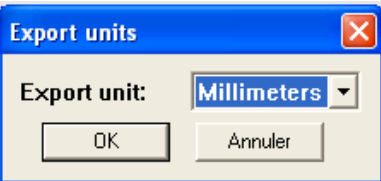
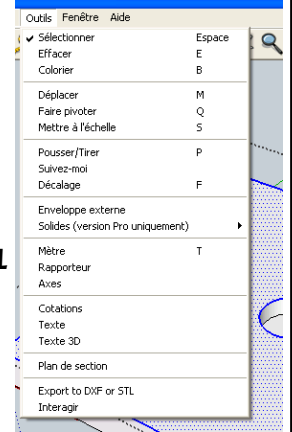
2. DOUBLE-CLIQUER SUR LE COMPOSANT.



3. DOUBLE-CLIQUER SUR LA FACE A USINER.



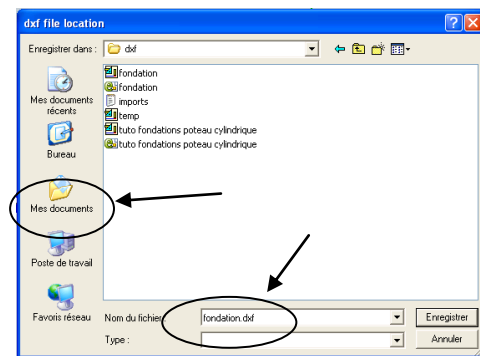
4. DANS LE MENU OUTIL CHOISIR EXPORT TO DXF OR STL



5. CHOISIR L'UNITÉ MM.

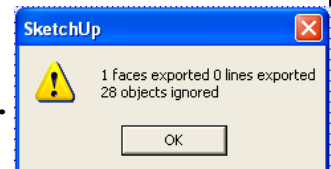


6. PUIS POLYLINES



7. ENREGISTRER DANS MES DOCUMENTS, METTRE UN NOM DE FICHIER SIGNIFICATIF, ET AJOUTER .DXF

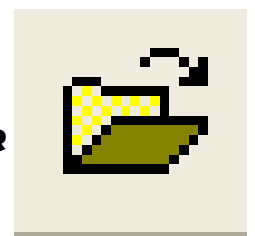
8. UN MESSAGE DU TYPE APPARAÎT. CLIQUER OK.



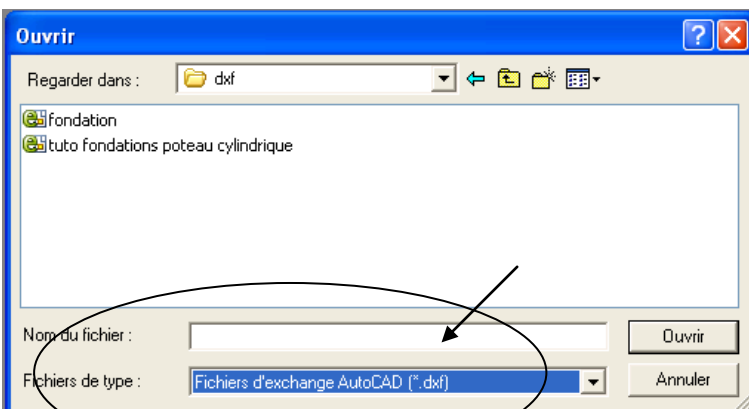
9. SUR LE BUREAU OUVRIR GCFAO3D



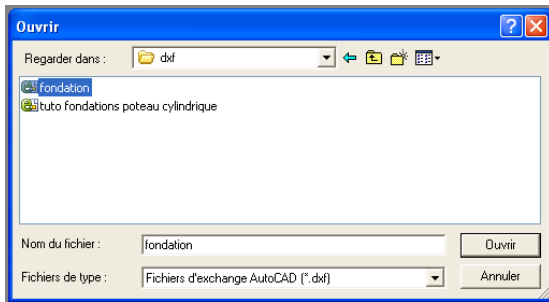
10. CLIQUER SUR OUVRIR



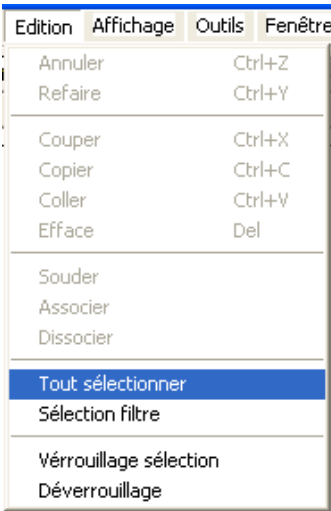
11. DANS FICHIERS DE TYPE, CHOISIR .DXF



# EXPORTER UN DESSIN SKETCHUP DANS GCFAO3D = EXPORT TO DXF OR STL



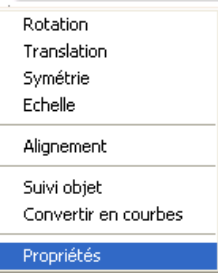
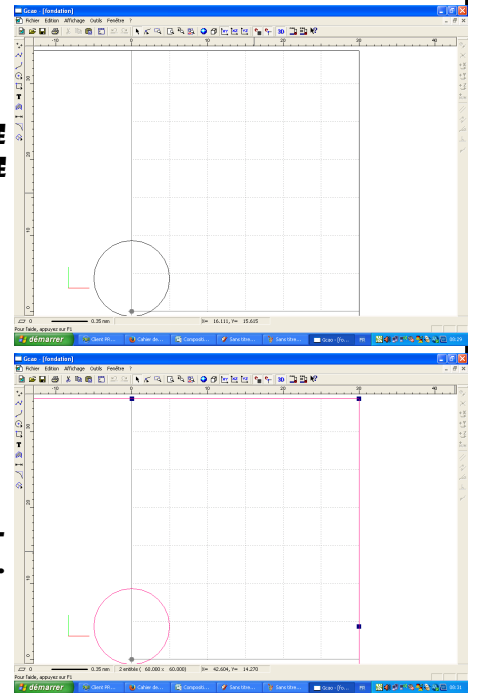
12. CLIQUER SUR LE FICHER PUIS SUR OUVRIR



13. VOUS OBTENEZ UN ÉCRAN DE CETTE SORTE

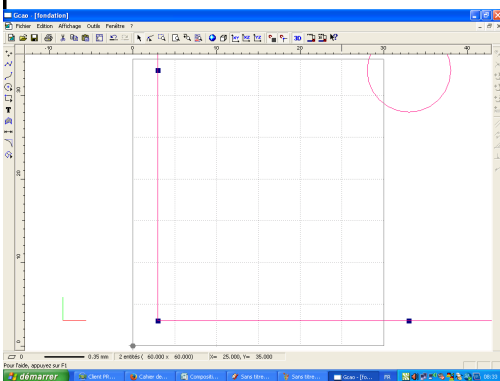
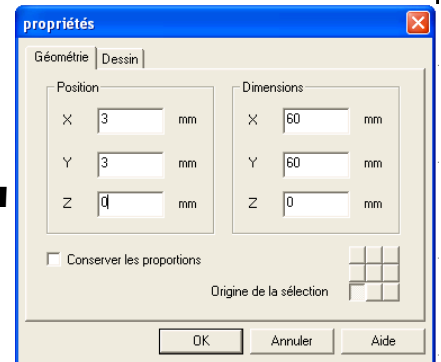
14. DANS LE MENU EDITION CHOISIR TOUT SÉLECTIONNER

15. L'ÉLÉMENT DEVIENT ROSE, SIGNE QU'IL EST SÉLECTIONNÉ.



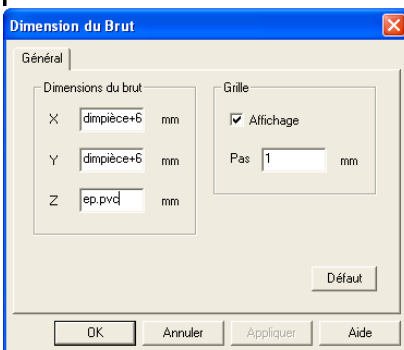
16. FAIRE CLIC-DROIT, PUIS PROPRIÉTÉS

17. REMPLIR LA COLONNE POSITION COMME ICI

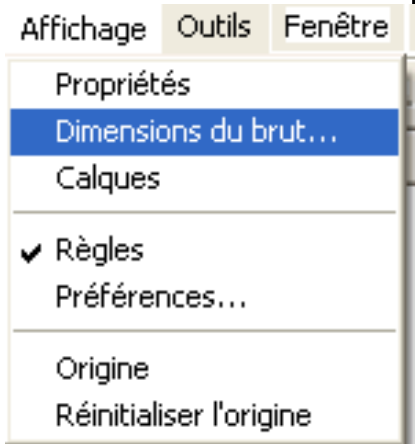
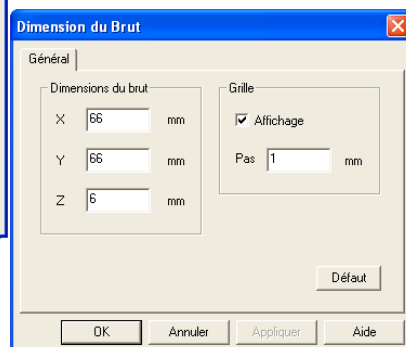


18. L'ÉLÉMENT SÉLECTIONNÉ REMONTE

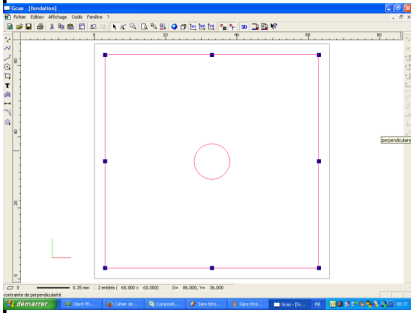
19. DANS LE MENU AFFICHAGE, CHOISIR DIMENSION DU BRUT...



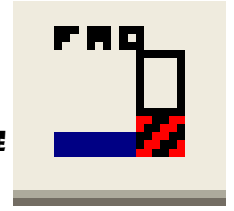
20. METTRE EN X ET Y LES DIMENSION DE LA PIÈCE ( L'ÉLÉMENT ) +6MM. EXEMPLE :



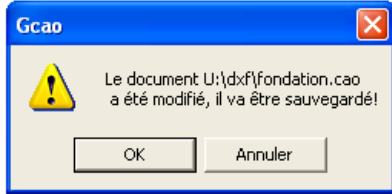
# EXPORTER UN DESSIN SKETCHUP DANS GCFAO3D = EXPORT TO DXF OR STL



21. LE BRUT EST MAINTENANT ASSEZ GRAND POUR CONTENIR L'ÉLÉMENT

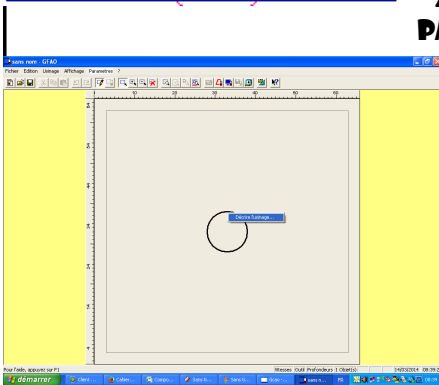


22. CLIQUER SUR LE BOUTON FAO EN HAUT À DROITE



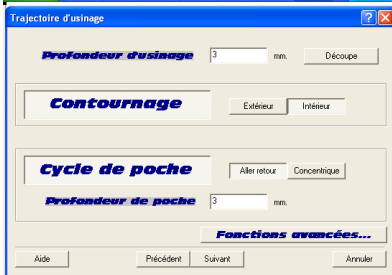
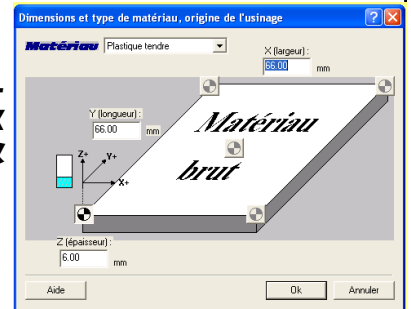
23. UN MESSAGE DU TYPE APPARAÎT, CLIQUER OK

24. LE MODULE FAO S'OUVRE ET CETTE BOÎTE APPARAÎT, VÉRIFIER LES VALEURS ET LE MATÉRIAU, PUIS CLIQUER OK

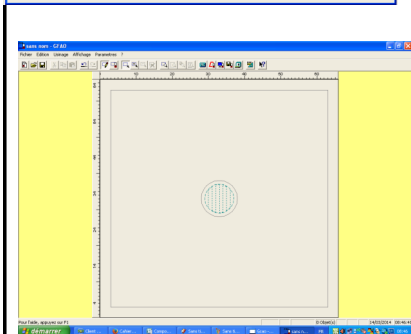
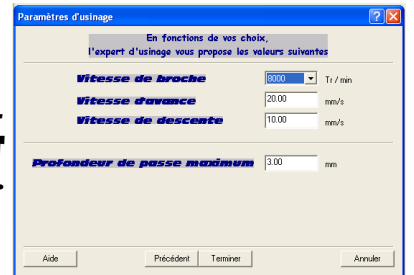


23. CLIQUER SUR LE CERCLE ET CLIC-DROIT, DÉCRIRE L'USINAGE...

24. CHOISIR OUTIL À FRAISER, FRAISE DE DIAMÈTRE 2MM, SUIVANT...



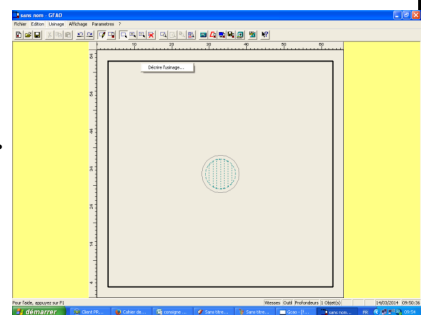
25. DANS CE CAS ON VEUT FAIRE UNE POCHE DE 3MM DE PROFONDEUR DONC PROFONDEUR D'USINAGE 3, CONTOURNAGE INTÉRIEUR, CYCLE DE POCHE, SUIVANT...



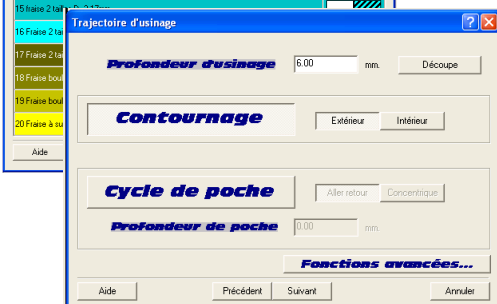
26. L'EXPERT D'USINAGE PROPOSE DES PARAMÈTRES D'USINAGE QU'ON ACCEPTE PUISQUE C'EST UN EXPERT! CLIQUER SUR TERMINER.

27. ON VOIT À PRÉSENT LA TRAJECTOIRE DU CENTRE DE L'OUTIL SUR LE DESSIN.

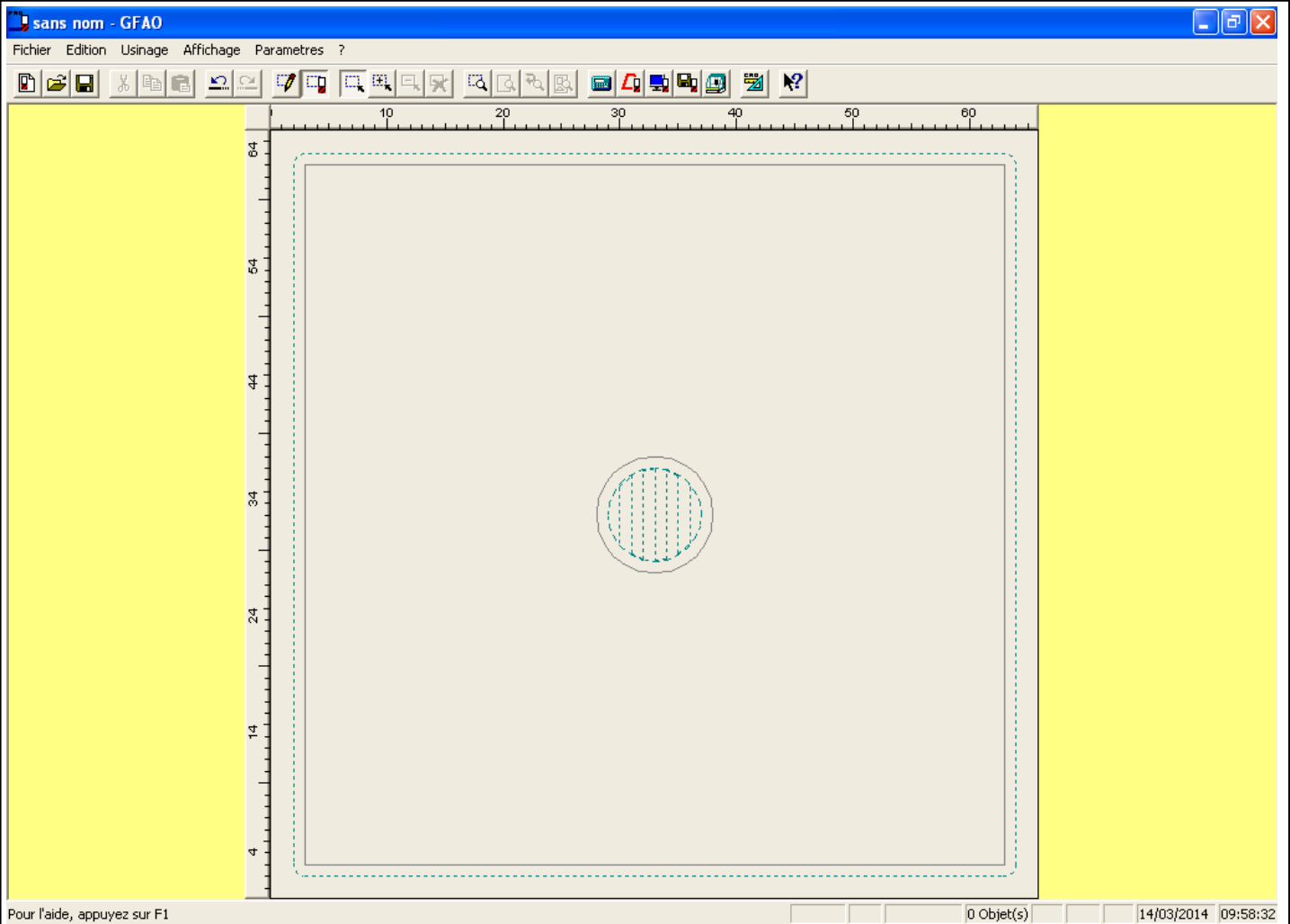
28. SÉLECTIONNER LE TOUR DE L'ÉLÉMENT, CLIC-DROIT, DÉCRIRE L'USINAGE...



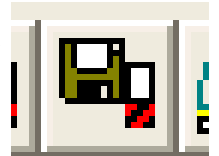
29. DÉFINIR L'USINAGE, ICI ON DÉCOUPE EN PASSANT PAR L'EXTÉRIEUR.



## EXPORTER UN DESSIN SKETCHUP DANS GCFAO3D = EXPORT TO DXF OR STL



**30. ET VOILÀ LE TRAVAIL! IL RESTE À ENREGISTRER CONVERTIR CE FICHIER EN PROGRAMME D'USINAGE COMPRÉHENSIBLE PAR LA MACHINE EN CLIQUANT SUR CE BOUTON ET EN ENREGISTRANT SUR LA CLÉ USB THOMAS DANS LE DOSSIER CORRESPONDANT À L'ACTIVITÉ ET AVEC UN NOM DE FICHIER QUE VOUS POURREZ RECONNAÎTRE SUR LA MACHINE.**



**31. ON LÈVE LA MAIN ET ON ATTEND L'AUTORISATION DE SE RENDRE AVEC LA CLÉ USB ET LES CAMARADES DE L'ILOT VERS LE PÔLE FABRICATION.**