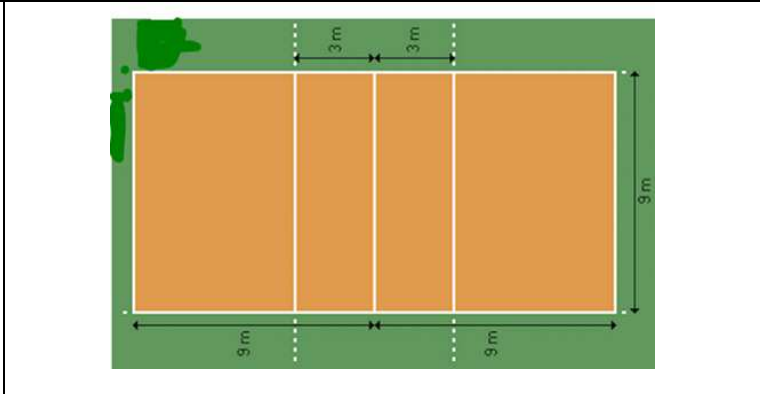


L'objectif de ce travail est de programmer ton robot pour tracer un terrain de volley.

Voici le plan et les dimensions du terrain

Lis entièrement ce document avant de commencer la programmation.

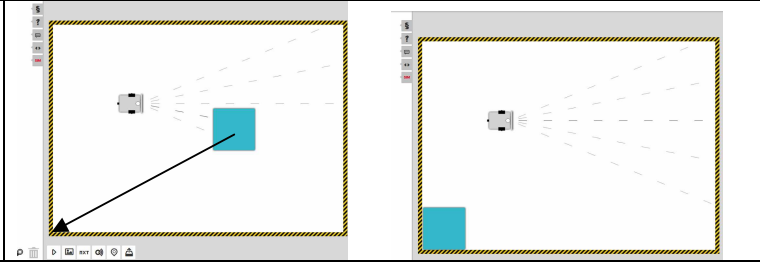


Site de programmation : <https://lab.open-roberta.org/>

Pour la simulation, utilise cette scène.

Déplace le bloc bleu dans un coin de la scène pour ne pas gêner le tracé.

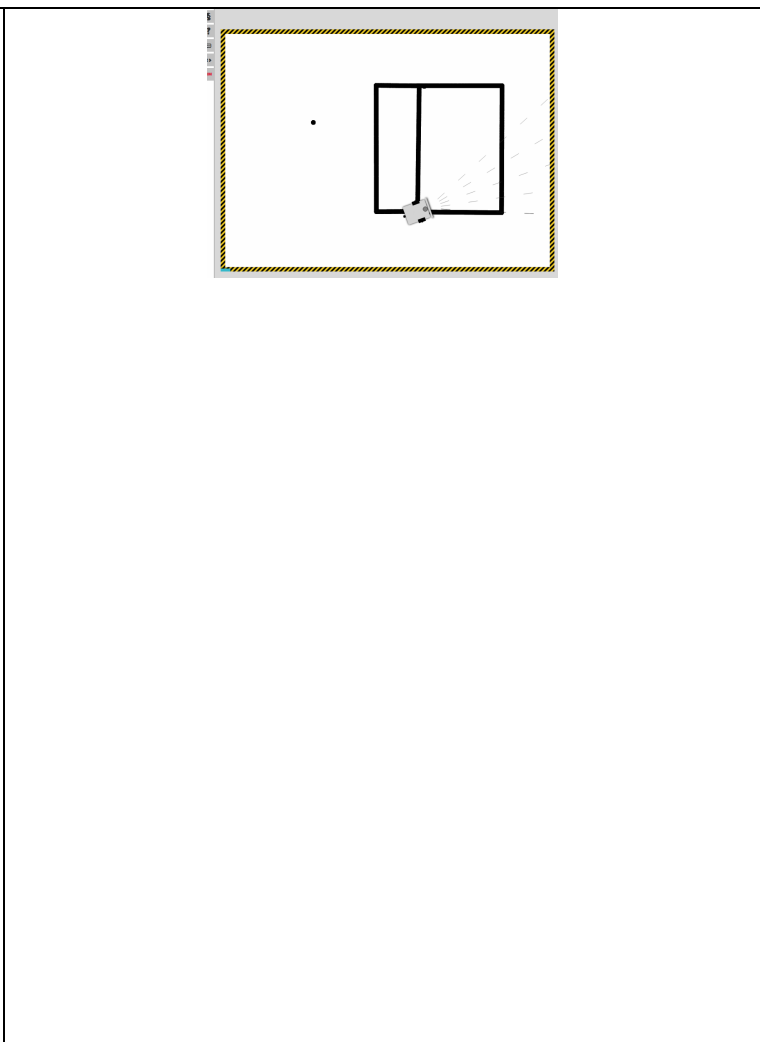
Le tracé sur cette scène se fera à l'échelle 1/10 (1m=10cm)



Etape 1 :
Ecris un programme qui trace la moitié du terrain

Avant de démarrer la simulation, tu peux déplacer ton robot sur le point de départ de ton choix.

Il est possible d'enregistrer tes programmes (voir en bas du document)

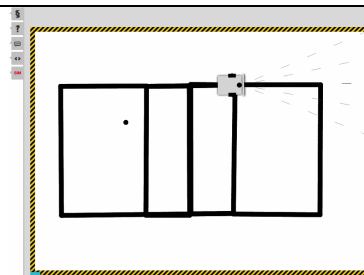


```

+ démarrage du programme
répéter 2 fois
faire
  rouler en avant vitesse en % 100
  distance en cm 60
  tourner droite vitesse en % 10
  degrés 90
  rouler en avant vitesse en % 100
  distance en cm 90
  tourner droite vitesse en % 10
  degrés 90
  tourner gauche vitesse en % 10
  degrés 180
  rouler en avant vitesse en % 100
  distance en cm 30
  tourner gauche vitesse en % 10
  degrés 90
  rouler en avant vitesse en % 100
  distance en cm 90
  tourner gauche vitesse en % 10
  degrés 90
  rouler en avant vitesse en % 100
  distance en cm 30
  
```

Etape 2 :
 Complète ton programme pour tracer l'autre moitié. Pense à utiliser une boucle pour éviter d'écrire deux fois le même programme.

(Si le tracé n'est pas parfaitement droit ce n'est pas grave)



Etape 3 pour ceux qui veulent :

Réduit au maximum le nombre d'actions (avec des boucles par exemple)

Défi : J'ai un programme avec 12 blocs action, peux tu faire moins !?

+ démarrage du programme

répéter 2 fois

faire

répéter 2 fois

faire

- rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 60
- tourner droite vitesse en % 10 degrés 90
- rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 90
- tourner droite vitesse en % 10 degrés 90

tourner gauche vitesse en % 10 degrés 180

rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 30

tourner gauche vitesse en % 10 degrés 90

rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 90

tourner gauche vitesse en % 10 degrés 90

rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 30

tourner gauche vitesse en % 10 degrés 180

rouler en avant vitesse en % 100 distance en cm 60

Etape 4 :
 Nomme ton fichier « Nom-Prénom-3g... »
 Rends moi ton programme en fichier joint dans « Rendre » de Travail à faire.

Rappel : aucun retour par messagerie !

Pour enregistrer tes programmes regarde la vidéo ici

<https://youtu.be/tUF0bZKi-rs>

Rappel : Aide programmation :

<https://youtu.be/s51J3qT3-1A>