

Conception du socle

A LIRE : Au sein du bureau d'étude vous êtes amené à concevoir une représentation virtuelle de votre solution de la lampe.

Compétences :

- Mettre en œuvre les fonctions simples d'un **logiciel de conception** : Alibre.
- Notion de **contraintes d'assemblage**.

Lieu :

Espace sur tables

Temps :

40 minutes

Documents :

- document travail DT-FA9.

Matériel :

Une lampe, des crayons de couleur.

Travail :

Contraintes d'assemblage du modèle virtuel de la lampe d'ambiance.

Pour assembler les différents éléments de la lampe (socle, tube et plaque) un certain nombre de **contraintes d'assemblage** sont à définir. Nous allons mettre en application trois types de contraintes d'assemblage : -**Alignement** - **plaquage** - **tangence (extérieur)**.

→ Complétez le document travail DT-FA9 par le type de la contrainte à appliquer et les noms des faces mises sous contrainte (le schéma ci-dessous indique le nom des faces).

→ Coloriez en rouge sur le document DT-FA9 les faces sous contrainte à chaque étape de l'assemblage.

