RESSOURCE PROGRAMMES

Parmi ces 4 programmes lequel permet de faire redescendre la fusée en direction de sa base de retour pour l'atteindre ? Répondre sur la fiche d'activité (question 4).

La fusée avec son

costume 4 est la

parachute ouvert.

fusée avec son

PROGRAMME 1

quand 🦰 est cliqué basculersur le costume fusée2* allerà x: -190 y: -70 s'orienterà 90° degrés touche flèche haut* pressée?) alor ajouter 10 à y ajouter 2 à x tourner(* de 1) degrés position y de fusée2 > 260 alo s'orienterà 90° degrés cacher basculersur le costume fusée4* montrer attendre jusqu'à touche flèche basy pressée? touche flèche droite * pressée ? ajouter 10 à x touche flèche gauche pressée? ajouter -10 å x couleur touchée? alor stop tout*

PROGRAMME 2

```
quand 🎮 est cliqué
basculersur le costume fusée2"
allerà x: -190 y: -70
s'orienterà 90° degrés
      touche flèche haut pressée ? alor
    ajouter 10 à y
   ajouter 2 å x
   tourner( de 1 degrés
     position y' de fusée2" > 260 alo
   s'orienterà 90° degrés
   cacher
   basculersur le costume fusée4*
   montrer
    attendre jusqu'à touche flèche bast pressée
     touche flèche bas* pressée? alo
   ajouter -10 à y
     touche flèche gauche pre
   ajouter -10 à x
    couleur touchée? alors
   ≤top tout*
```

PROGRAMME 4

PROGRAMME 3

quand 🦰 est cliqué basculersur le costume fusée2 allerà x: -190 y: -70 s'orienterà 90° degrés touche flèche haut" pressée?) alors ajouter 10 à y ajouter 2 à x tourner(de 1 degrés position y de fusée2 > 260 al s'orienterà 90° degrés cacher basculersur le costume fusée4* montrer attendre jusqu'à touche flèche bast pressée? touche flèche bas* pressée?) alor ajouter -10 à y touche flèche droite pressée ajouter 10 à x couleur touchée?) alors stop tout*

La fusée avec son costume 4 est la fusée avec son parachute ouvert.

ajouter 10 à y ajouter 2 å × montrer ajouter 10 à y

quand est cliqué basculersur le costume fusée2* allerà x: -190 y: -70 s'orienterà 90° degrés touche flèche haut pressée ? alors tourner(* de 1) degrés position y de fusée2" > 260 al s'orienterà (90°) degrés basculersur le costume fusée4* attendre jusqu'à touche flèche bas^{*} pressée touche flèche haut * pressée ? alor touche flèche droite pressée? ajouter 10 à x stop tout*