

RESSOURCE PROGRAMMES

Parmi ces 4 programmes lequel permet de faire redescendre la fusée en direction de sa base de retour pour l'atteindre ? Répondre sur la fiche d'activité (question 4).

PROGRAMME 1

```
quand est cliqué
  basculer sur le costume fusée2*
  aller à x: -190 y: -70
  s'orienter à 90° degrés
  répéter indéfiniment
    si touche flèche haut* pressée? alors
      ajouter 10 à y
      ajouter 2 à x
      tourner de 1 degrés
    si position y de fusée2* > 260 alors
      s'orienter à 90° degrés
      cacher
      basculer sur le costume fusée4*
      montrer
      attendre jusqu'à touche flèche bas* pressée?
    si touche flèche droite* pressée? alors
      ajouter 10 à x
    si touche flèche gauche* pressée? alors
      ajouter -10 à x
    si couleur touchée? alors
      stop tout*
```

PROGRAMME 2

```
quand est cliqué
  basculer sur le costume fusée2*
  aller à x: -190 y: -70
  s'orienter à 90° degrés
  répéter indéfiniment
    si touche flèche haut* pressée? alors
      ajouter 10 à y
      ajouter 2 à x
      tourner de 1 degrés
    si position y de fusée2* > 260 alors
      s'orienter à 90° degrés
      cacher
      basculer sur le costume fusée4*
      montrer
      attendre jusqu'à touche flèche bas* pressée?
    si touche flèche bas* pressée? alors
      ajouter -10 à y
    si touche flèche gauche* pressée? alors
      ajouter -10 à x
    si couleur touchée? alors
      stop tout*
```

La fusée avec son costume 4 est la fusée avec son parachute ouvert.



PROGRAMME 3

```
quand est cliqué
  basculer sur le costume fusée2*
  aller à x: -190 y: -70
  s'orienter à 90° degrés
  répéter indéfiniment
    si touche flèche haut* pressée? alors
      ajouter 10 à y
      ajouter 2 à x
      tourner de 1 degrés
    si position y de fusée2* > 260 alors
      s'orienter à 90° degrés
      cacher
      basculer sur le costume fusée4*
      montrer
      attendre jusqu'à touche flèche bas* pressée?
    si touche flèche bas* pressée? alors
      ajouter -10 à y
    si touche flèche droite* pressée? alors
      ajouter 10 à x
    si couleur touchée? alors
      stop tout*
```

La fusée avec son costume 4 est la fusée avec son parachute ouvert.



PROGRAMME 4

```
quand est cliqué
  basculer sur le costume fusée2*
  aller à x: -190 y: -70
  s'orienter à 90° degrés
  répéter indéfiniment
    si touche flèche haut* pressée? alors
      ajouter 10 à y
      ajouter 2 à x
      tourner de 1 degrés
    si position y de fusée2* > 260 alors
      s'orienter à 90° degrés
      cacher
      basculer sur le costume fusée4*
      montrer
      attendre jusqu'à touche flèche bas* pressée?
    si touche flèche haut* pressée? alors
      ajouter 10 à y
    si touche flèche droite* pressée? alors
      ajouter 10 à x
    si couleur touchée? alors
      stop tout*
```