

| | | | |
|----------------------------------|--|--|-------------------------------|
| Design, Innovation et Créativité | Objets Techniques, Services et Changements Induits dans la Société | Modélisation et Simulation des Objets et Systèmes Techniques | Informatique et Programmation |
|----------------------------------|--|--|-------------------------------|

Séquence TEC5 : Comment a-t-on amélioré les performances des jeux vidéo ?

S0 : Avant la première séance

Evolution des jeux vidéo :

Avant de travailler sur cette nouvelle séquence, je te propose une vidéo pour nous présenter et découvrir l'évolution de jeux vidéo

<https://be1d.ac-dijon.fr/mediate/m/1003/d/m/e/webm>

D'après cette vidéo, quelles caractéristiques du jeux, des images ont évoluées au fil du temps ?