

Design, Innovation et Créativité	Objets Techniques, Services et Changements Induits dans la Société	Modélisation et Simulation des Objets et Systèmes Techniques	Informatique et Programmation
----------------------------------	--	--	-------------------------------

## **Séquence TEC5 : Comment a-t-on amélioré les performances des jeux vidéo ?**

### **S0 : Avant la première séance**

#### **Evolution des jeux vidéo :**

Avant de travailler sur cette nouvelle séquence, je te propose une vidéo pour nous présenter et découvrir l'évolution de jeux vidéo

<https://be1d.ac-dijon.fr/mediane/m/1003/d/m/e/webm>

#### **D'après cette vidéo, quelles caractéristiques du jeux, des images ont évoluées au fil du temps ?**

D'après la vidéo, je remarque 3 évolutions des caractéristiques de l'image :

- l'apparition de la couleur,
- l'évolution du graphisme des personnages
- le déplacement d'objet en 3 dimensions.