

**Séquence TEC5 : Comment a-t-on amélioré les performances des jeux vidéo ?**

**S1 : Pourquoi les personnages des jeux vidéo ont-ils évolué ?**

R1a\_les écrans et leurs caractéristiques  
 R1b\_Evolution de la télévision et des téléviseurs

Vous avez découvert dans l'activité précédente, trois évolutions de l'image dans les jeux vidéos :

- l'apparition de la couleur,
- l'évolution du graphisme des personnages
- le déplacement d'objet en 3 dimensions.

L'évolution des caractéristiques de l'image est lié au périphérique de sortie qui permet de la visualiser : **L'écran.**

En vous aidant du document ressource « TEC5\_R1a\_les écrans et leurs caractéristiques », citer les 3 caractéristiques principales d'un écran :

- 
- 
- 

**Cas pratique :**

Choisissez l'appareil de votre choix entre un smartphone, une tablette, une télévision ou un ordinateur.

Quelle est la marque de cet appareil ?

Quel est le modèle de cet appareil ?

Donnez moi maintenant les 3 caractéristiques de l'écran de cette appareil :

- 
- 
- 

En vous aidant du document ressource « TEC5\_R1b\_Evolution de la télévision et des téléviseurs », lister les inventions et les innovations qui ont permis l'évolution de l'écran de télévision.

Rappel de 6ème :

L'invention est une création d'un nouvel objet, d'un nouveau système ou d'un nouveau procédé alors que l'innovation est une démarche qui consiste à améliorer l'objet, le système ou le procédé existant.

Invention(s)	Innovation(s)
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Design, Innovation et Créativité	Objets Techniques, Services et Changements Induits dans la Société	Modélisation et Simulation des Objets et Systèmes Techniques	Informatique et Programmation
----------------------------------	--	--	-------------------------------

**En vous aidant des documents ressources « TEC5\_R1a\_les écrans et leurs caractéristiques » et « TEC5\_R1b\_Evolution de la télévision et des téléviseurs », expliquez l'évolution du personnage de Mario, présentée sur l'image ci-dessous.**



**Travail facultatif :**

**Rechercher des évolutions d'un de tes personnages préférés de jeu vidéo. (il est possible d'utiliser un autre personnage du monde de Mario)**

**Sur un fichier annexe, réalise une frise chronologique présentant cette évolution.**

**Vous pouvez utiliser [timeline](#), une application en ligne qui permet de faire des frises chronologiques**

**Exemple :**

