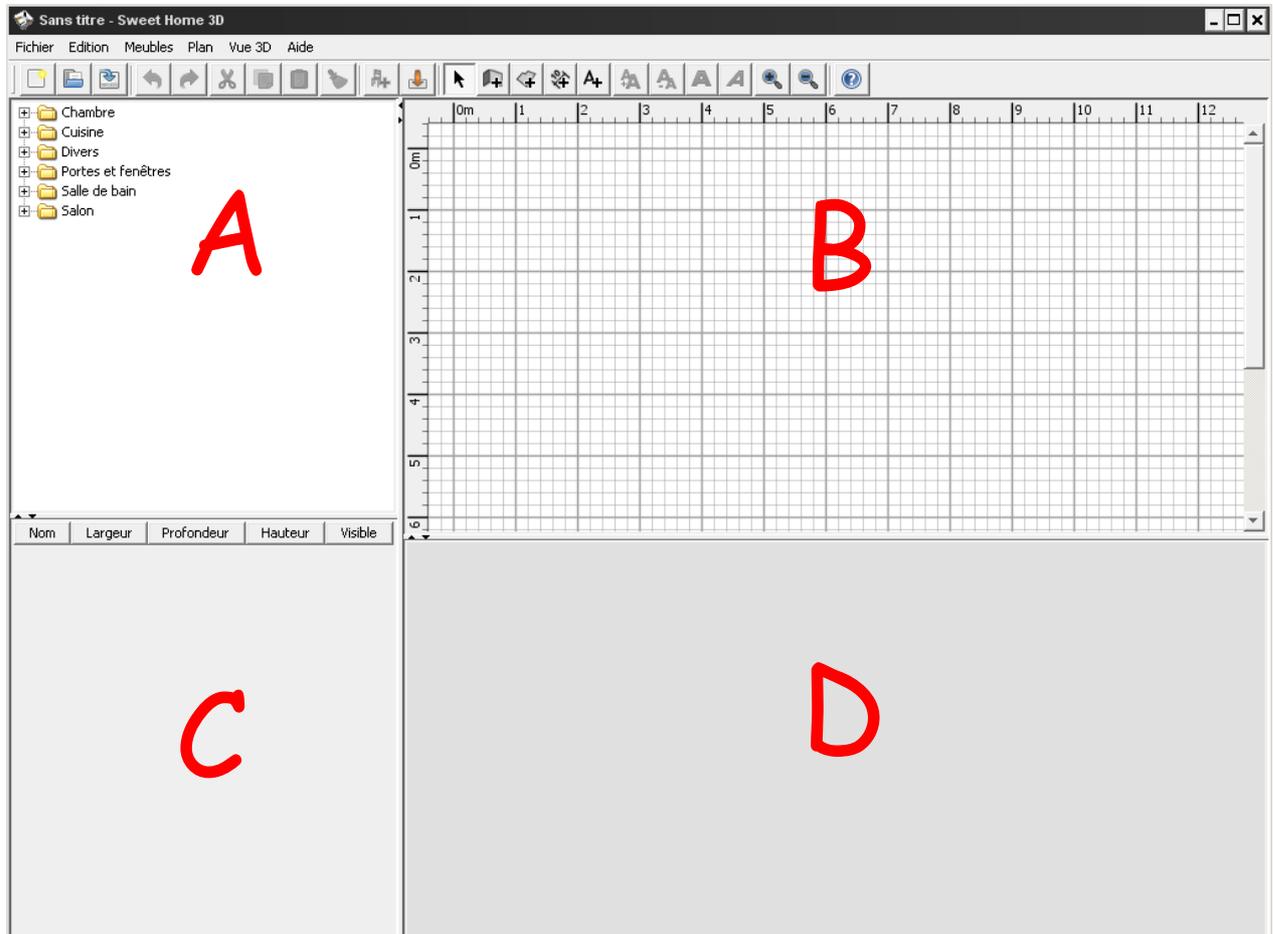




I - INTERFACE

L'interface de Sweet home 3D est composé de 4 parties



Partie A : Bibliothèque de meubles

Partie B : Plan en D qui permet de tracer les murs et de positionner les meubles à l'intérieur des différentes pièces.

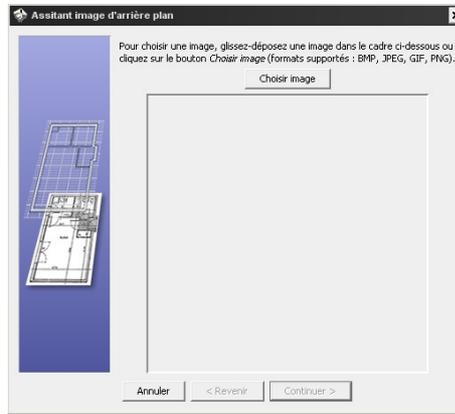
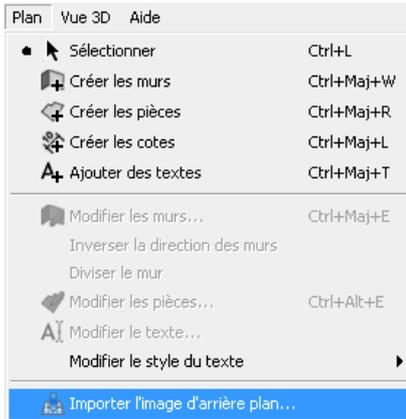
Partie C : Donne des indications sur les meubles positionnés.

Partie D : Vue en 3D

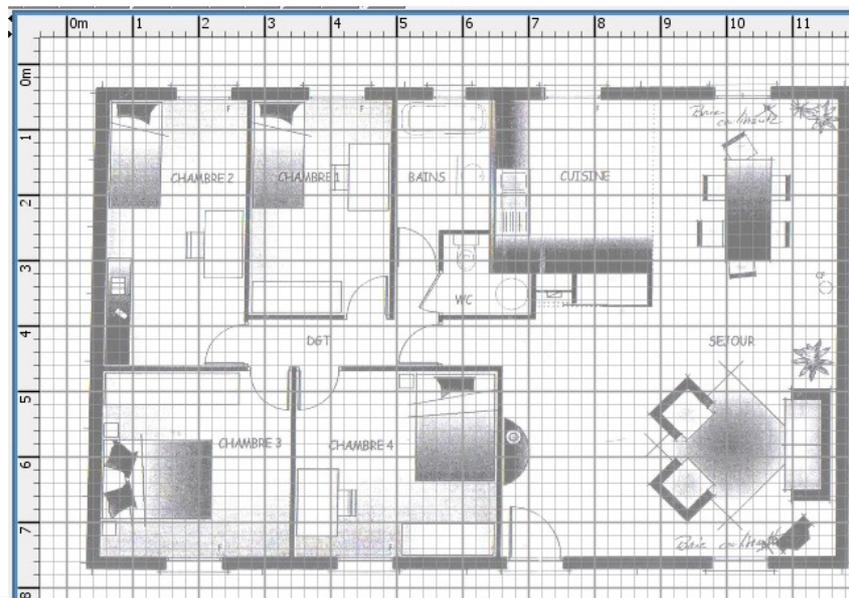
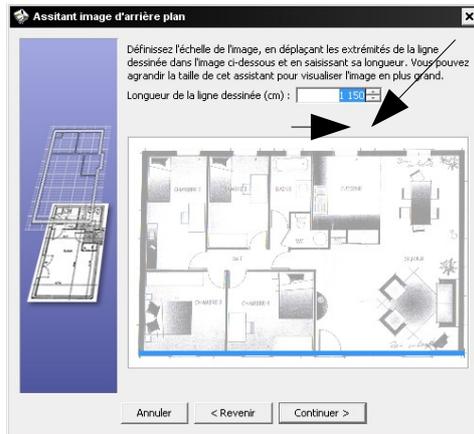


II – DEMARCHE DE TRAVAIL

Afin de respecter les échelles lors du tracé, il est conseillé de travailler à partir d'une image d'un plan que l'on peut afficher en fond d'écran :

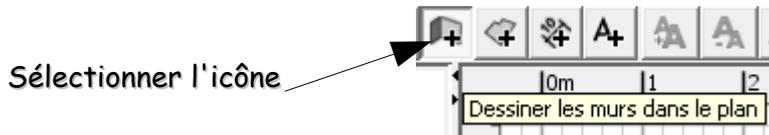


Indiquer la longueur réel du bâtiment représenté par le trait bleu.

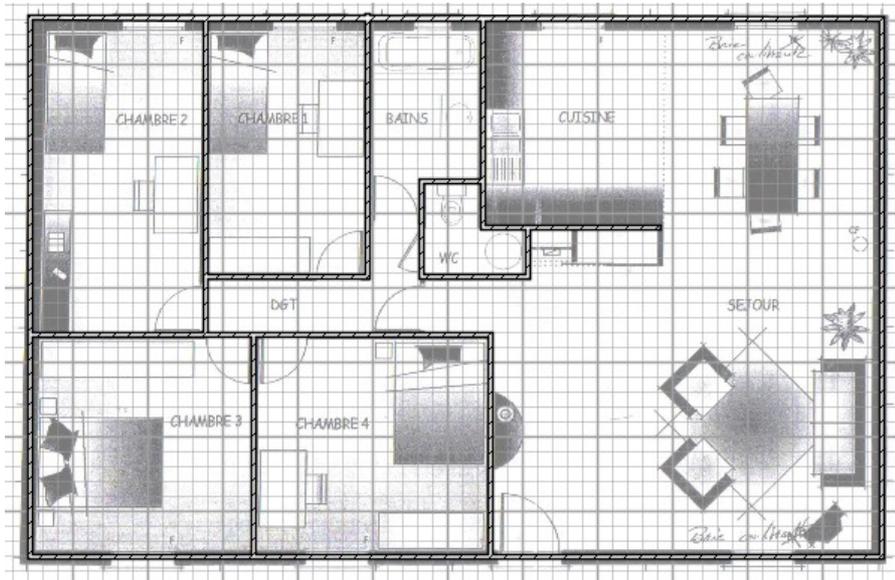




III – CONSTRUCTION DES MURS

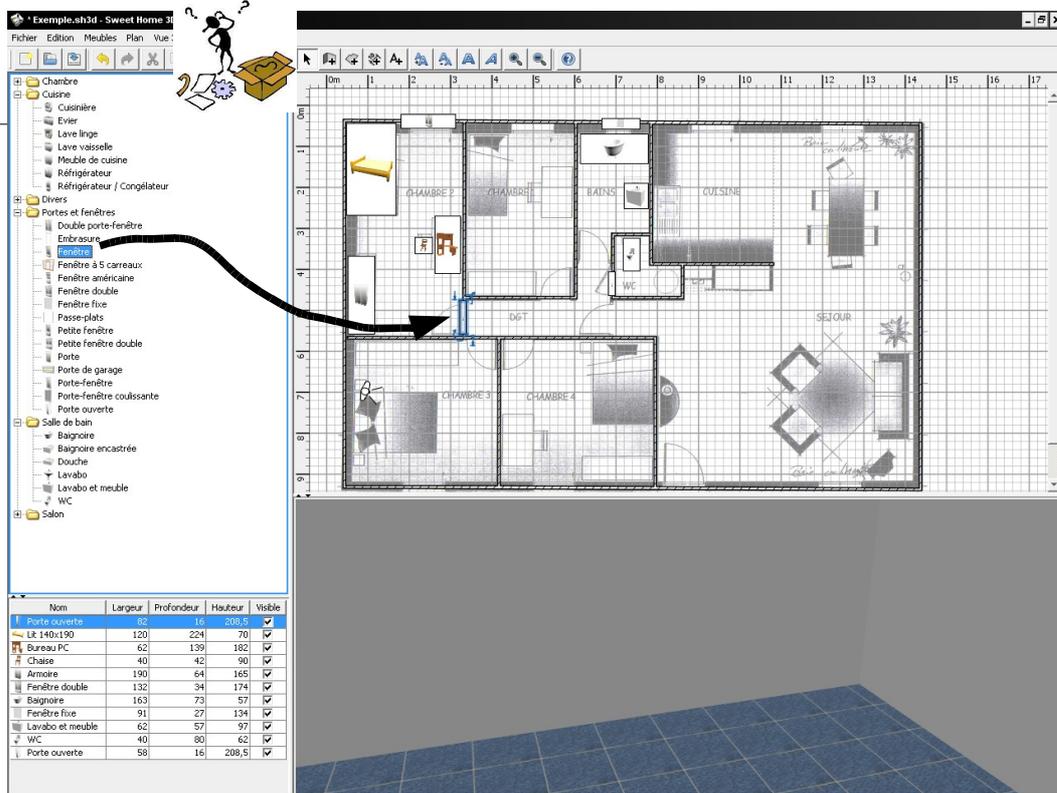


et effectuer le tracé en commençant le mur par un clic de souris et en le terminant par un double clic



IV – INSERER LES OUVERTURES : PORTES ET FENETRES

Prendre les composants dans la partie A et les faire glisser à l'emplacement souhaité (possibilité de télécharger des meubles sur Internet; Menu Meubles, Importer meuble-> Trouver des modèles)

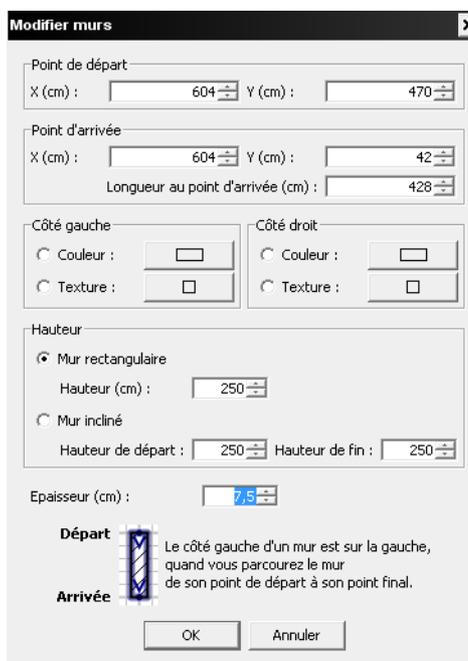
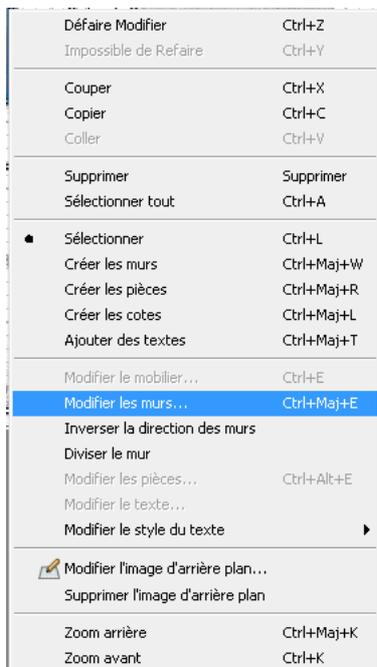


Vue aérienne Ctrl+D
 ● Visite virtuelle Ctrl+Maj+D
Modifier...
 Modifier la vue 3D OBJ...

V – FONCTIONS AVANCEES

Possibilité de modifier la couleur des murs, du sol, la hauteur des éléments, la dimensions des meubles...

Pour modifier un mur, il faut le sélectionner dans la partie B et effectuer un clic droit



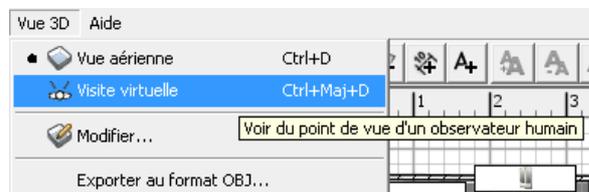
Dans cette fenêtre, possibilité de modifier la longueur des murs, leurs épaisseurs, leurs textures

....

De la même manière en effectuant un clic droit dans la partie D, il est possible d'effectuer des modifications générales

VI – VISITE VIRTUELLE

A tout moment, il est possible de changer la vue afin de se rendre compte du résultats en changeant la Vue 3D (aérienne ou virtuelle)



En visite virtuelle, une caméra apparaît dans la construction, il suffit de la déplacer avec la souris et de changer son orientation avec les deux flèches

