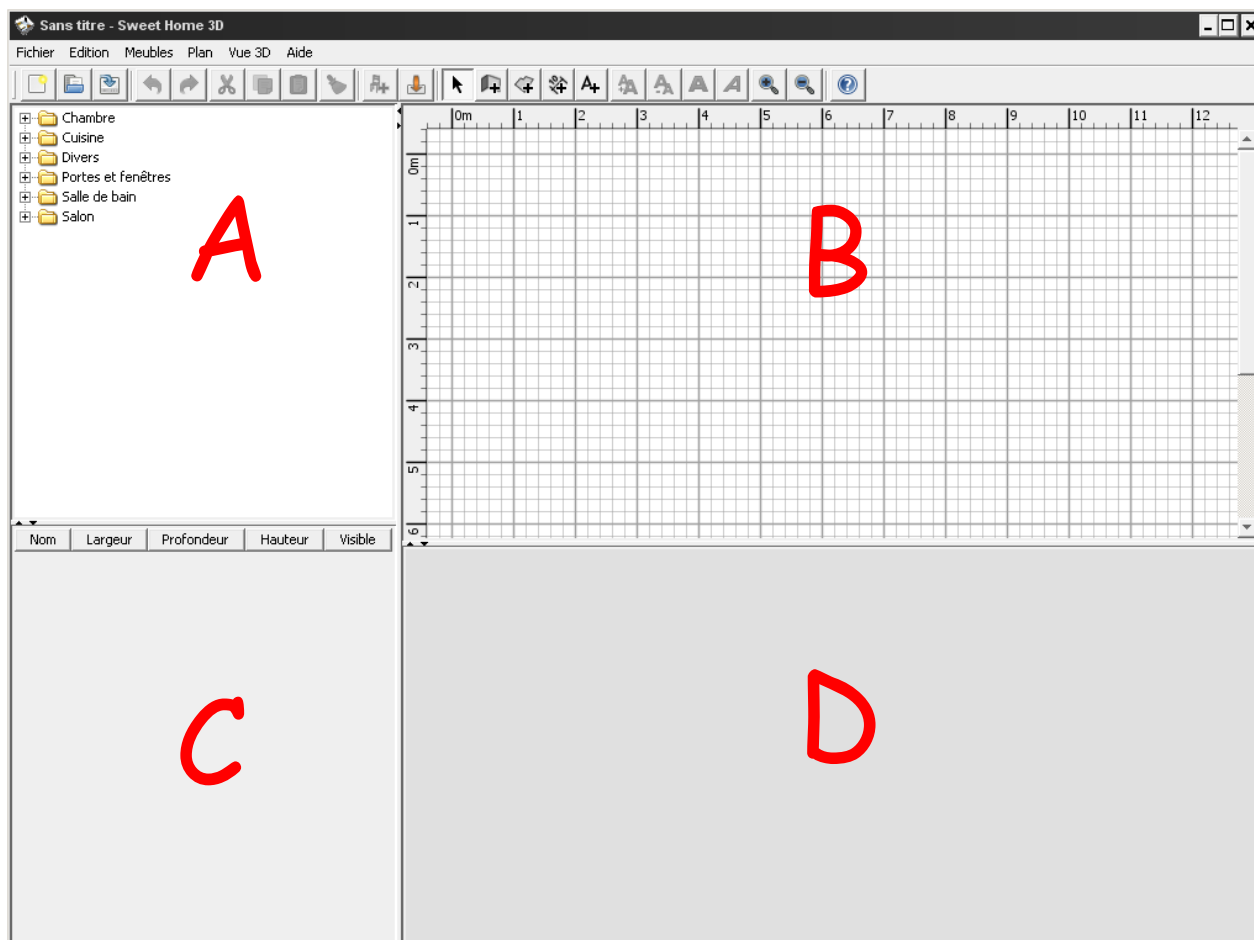




## **I - INTERFACE**

L'interface de Sweet home 3D est composé de 4 parties



Partie A : Bibliothèque de meubles

Partie B : Plan en D qui permet de tracer les murs et de positionner les meubles à l'intérieur des différentes pièces.

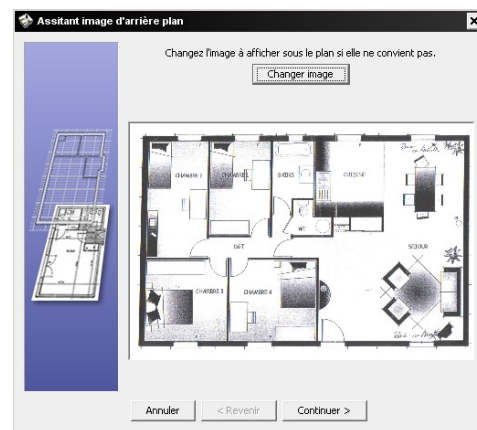
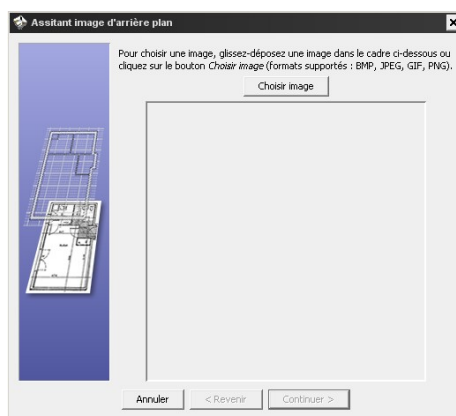
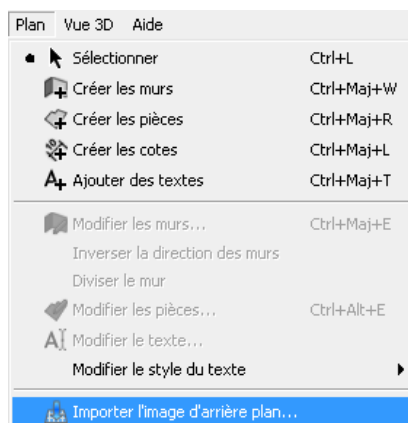
Partie C : Donne des indications sur les meubles positionnés.

Partie D : Vue en 3D

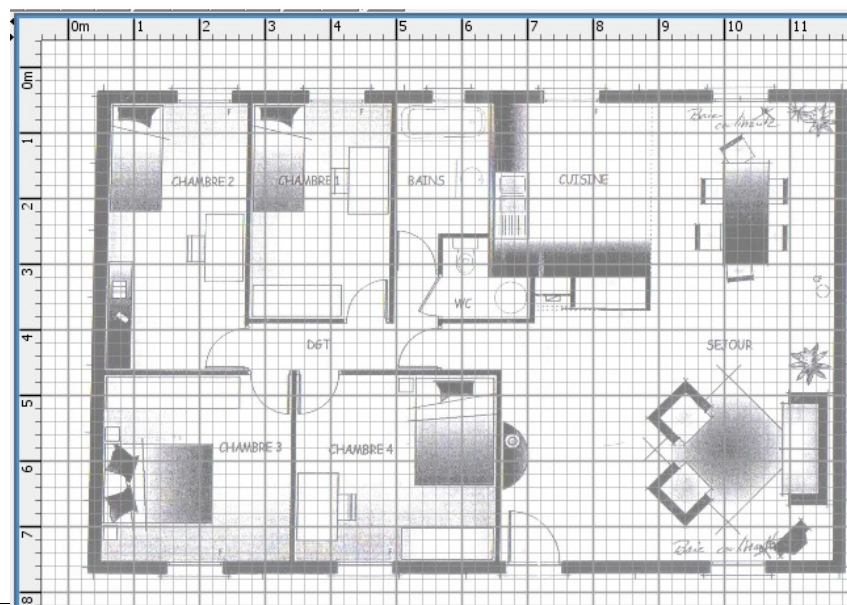
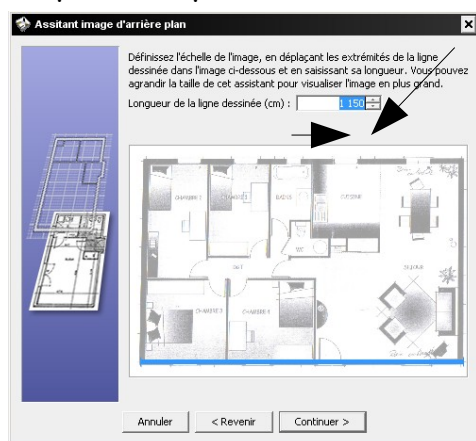


## II – DEMARCHE DE TRAVAIL

Afin de respecter les échelles lors du tracé, il est conseillé de travailler à partir d'une image d'un plan que l'on peut afficher en fond d'écran :



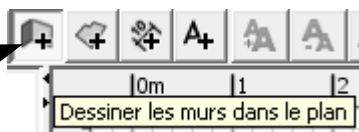
Indiquer la longueur réel du bâtiment représenté par le trait bleu.



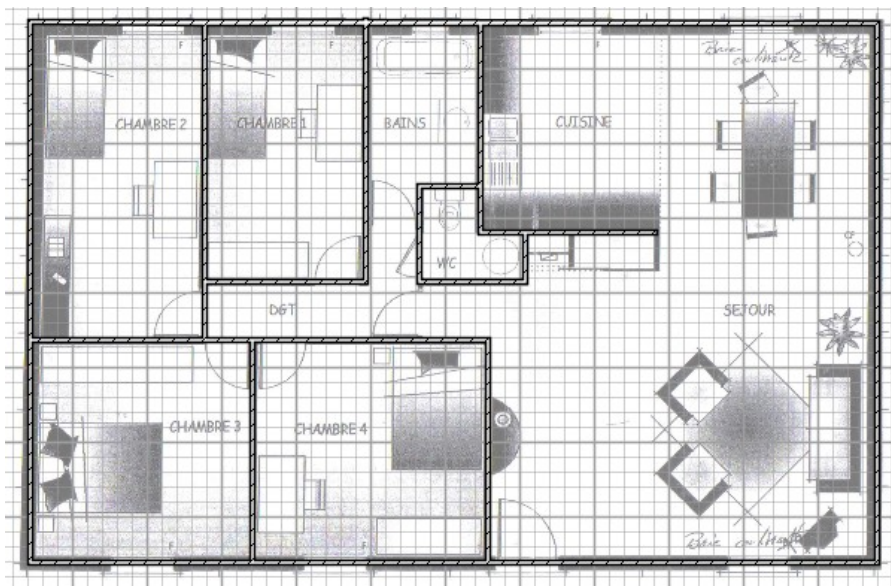


### III – CONSTRUCTION DES MURS

Sélectionner l'icône

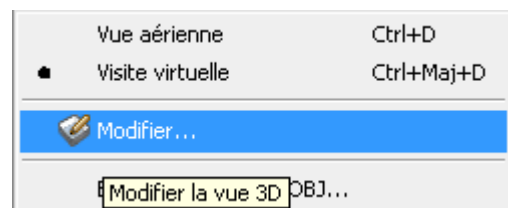
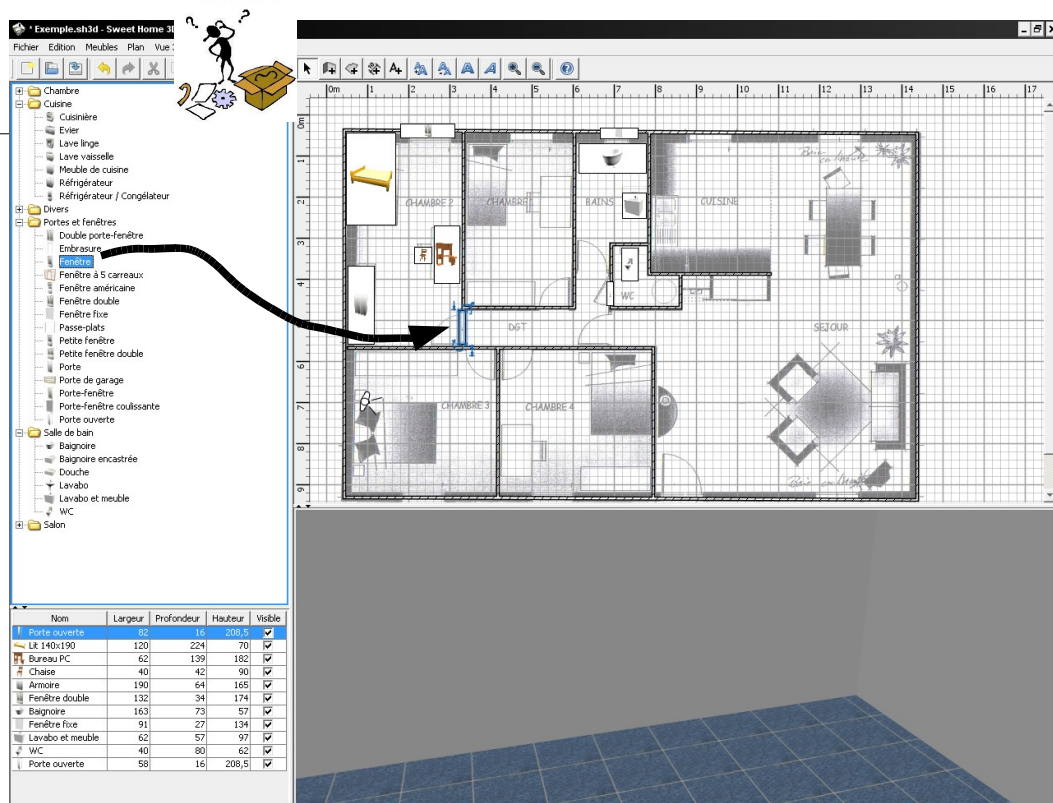


et effectuer le tracé en commençant le mur par un clic de souris et en le terminant par un double clic



### IV – INSERER LES OUVERTURES : PORTES ET FENETRES


Prendre les composants dans la partie A et les faire glisser à l'emplacement souhaité (possibilité de télécharger des meubles sur Internet; Menu Meubles, Importer meuble-> Trouver des modèles)



## V – FONCTIONS AVANCEES

Possibilité de modifier la couleur des murs, du sol, la hauteur des éléments, la dimensions des meubles...

Pour modifier un mur, il faut le sélectionner dans la partie B et effectuer un clic droit

Défaire Modifier	Ctrl+Z
Impossible de Refaire	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Supprimer
Sélectionner tout	Ctrl+A
● Sélectionner	Ctrl+L
Créer les murs	Ctrl+Maj+W
Créer les pièces	Ctrl+Maj+R
Créer les cotes	Ctrl+Maj+L
Ajouter des textes	Ctrl+Maj+T
Modifier le mobilier...	Ctrl+E
<b>Modifier les murs...</b>	<b>Ctrl+Maj+E</b>
Inverser la direction des murs	
Diviser le mur	
Modifier les pièces...	Ctrl+Alt+E
Modifier le texte...	
Modifier le style du texte	▶
 Modifier l'image d'arrière plan...	
Supprimer l'image d'arrière plan	
Zoom arrière	Ctrl+Maj+K
Zoom avant	Ctrl+K

**Modifier murs**

Point de départ  
X (cm) : 604 Y (cm) : 470


Point d'arrivée  
X (cm) : 604 Y (cm) : 42  
Longueur au point d'arrivée (cm) : 428

Côté gauche  
Couleur :   
Texture :

Côté droit  
Couleur :   
Texture :

Hauteur  
☒ Mur rectangulaire  
Hauteur (cm) : 250  
☐ Mur incliné  
Hauteur de départ : 250 Hauteur de fin : 250

Epaisseur (cm) : 7.5

Départ  Le côté gauche d'un mur est sur la gauche, quand vous parcourez le mur de son point de départ à son point final.  
Arrivée

OK Annuler

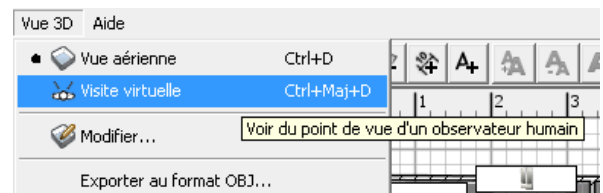
Dans cette fenêtre, possibilité de modifier la longueur des murs, leurs épaisseurs, leurs textures

....

De la même manière en effectuant un clic droit dans la partie D, il est possible d'effectuer des modifications générales

## VI – VISITE VIRTUELLE

A tout moment, il est possible de changer la vue afin de se rendre compte du résultats en changeant la Vue 3D (aérienne ou virtuelle)



En visite virtuelle, une caméra apparaît dans la construction, il suffit de la déplacer avec la souris et de changer son orientation avec les deux flèches

