
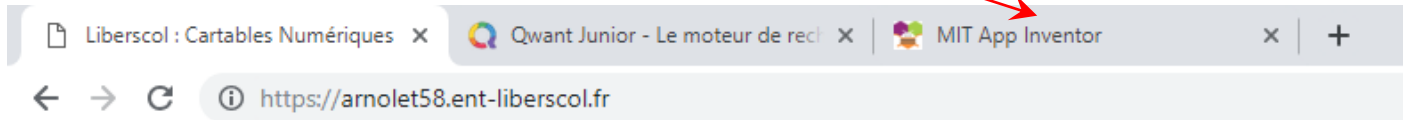


Design, innovation créativité	Objets techniques, les services et les changements induits dans la société	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	L'informatique et la programmation	
<b>App Inventor</b>	<b>Comment accéder à la plateforme ?</b>			
Ressource	Comment créer un projet avec la version portable App Inventor ?			

1- Ouvrir un navigateur internet.

2- Sélectionne l'onglet « MIT App Inventor »



3- Clique sur le lien « Click Here to use Google Account to login »

**Welcome to App Inventor!**

Email

Password

**Login**

4- Saisis ton adresse email locale reçue avec ton code IACA.

Collège Saint Saulge : [prenom.nom@col-saulge.loc](mailto:prenom.nom@col-saulge.loc)

Collège La Machine : [prenom.nom@col-machine.loc](mailto:prenom.nom@col-machine.loc)

5- Clique sur « Log In ».

**Not logged in**

Email:

☐ Sign in as Administrator

**Log In** **Log Out**

**Welcome to App Inventor 2!**

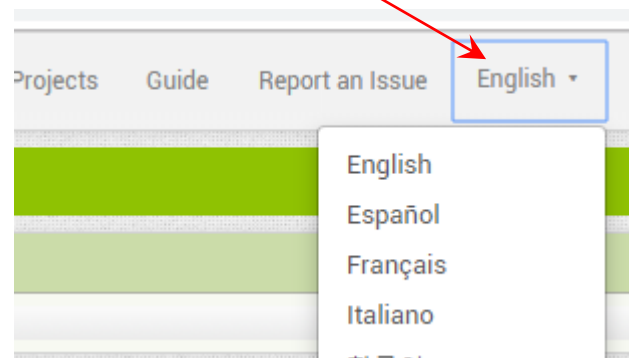
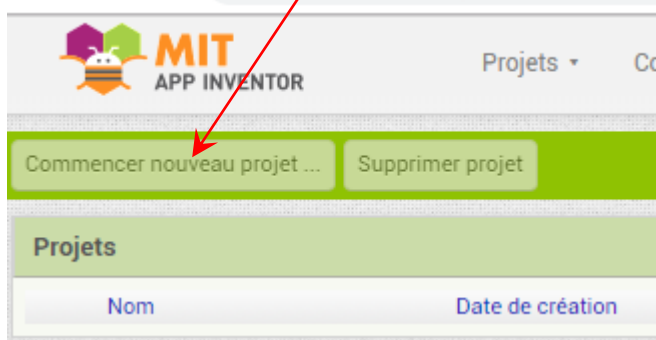
You do not have any projects in App Inventor 2. To learn how to use App Inventor, click the "Guide" link at the top of the window; or to start your first project, click the "Start New Project" button at the upper left of the window.

Happy inventing!

6- La version portable fonctionne comme la version en ligne. Elle enregistre donc ton travail, au fur et à mesure, sur ton compte personnel local (comme un cloud).

7- Modifie la langue par défaut.

8- Clique sur « Commencer un nouveau projet »



9- Saisis le nom du projet :

« Nom\_Fichier\_NomEleve1\_NomEleve2 ».



*Si tu veux séparer les mots, il faudra utiliser le « tiret bas » situé sur la touche « 8 » de la zone alphanumérique du clavier.*



**Créer un nouveau projet App Inventor**

Nom du projet:

**Annuler** **OK**

10- Clique sur « OK ».