


Design, innovation créativité	Objets techniques, les services et les changements induits dans la société	La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	L'informatique et la programmation	
App Inventor	Comment accéder à la plateforme ?			
Ressource	Comment créer un projet avec la version en ligne App Inventor ?			

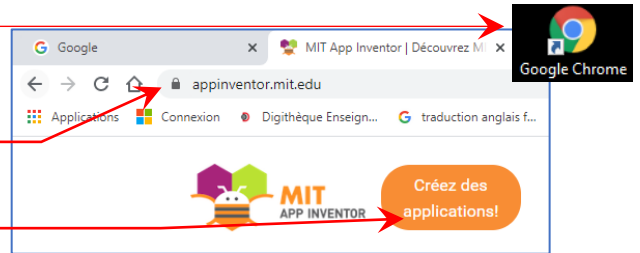
Tu es mineur(e). Cette 1^{ère} connexion doit être supervisée par un représentant légal !

1- Ouvres un navigateur internet.

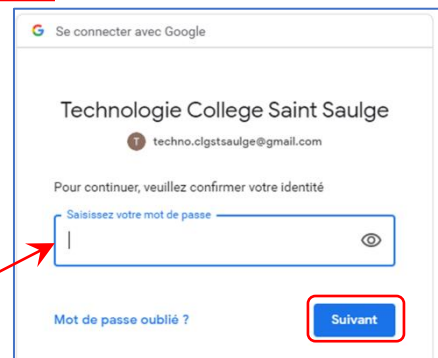
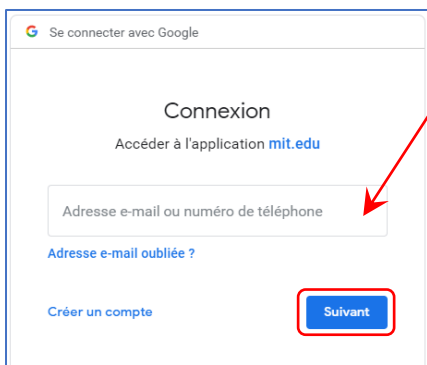
2- Rends-toi à l'adresse suivante :

<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

3- Clique sur « Créez des applications ».



4- Connecte-toi à l'aide d'un compte google : example@gmail.com

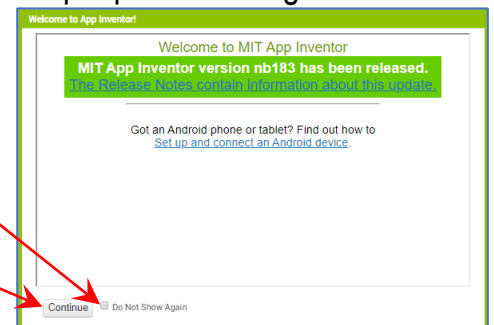


5- La version en ligne enregistre ton travail, au fur et à mesure, sur ton compte personnel « gmail » (comme un cloud).



6- Clique sur « Do Not Show Again » si tu ne souhaites pas revoir le message de « Bienvenue » lors de ta prochaine connexion.

7- Clique sur « Continue ».



8- Lis les conditions d'utilisation.



9- Clique sur « J'accepte les conditions de service ! »

J'accepte les conditions de service!

10- Clique sur « Start a blank project »

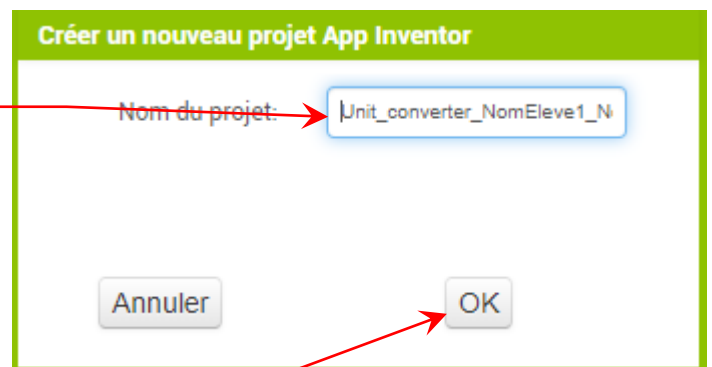
START A BLANK PROJECT

11- Saisis le nom du projet :

« Nom_Fichier_NomEleve1_NomEleve2 ».



Si tu veux séparer les mots, il faudra utiliser le « tiret bas » situé sur la touche « 8 » de la zone alphanumérique du clavier.



12- Clique sur « OK ».

Pour modifier la langue, clique dans le bandeau en haut à droite et sélectionne celle que tu veux !